



Compétences travaillées :

- reconnaissance globale des quantités ;
- déplacer un pion sur une suite de cases ;
- additionner des quantités ;
- associer une quantité à un nombre.

CONTENU DU SAC

1 plateau de jeu

1 (ou plusieurs) dé soit un dé ordinaire, soit un dé sur lequel on écrit 6 nombres naturels (ex : 1, 3, 4, 4, 8, 13).

1 pion pour chaque joueur.

La règle du jeu :

Tous les joueurs placent leurs pions sur la case « Départ ».

Pour jouer, chaque joueur lance (un ou) 2 dés simultanément et avance du même nombre de cases que du nombre obtenu. Le premier qui arrive sur la case « arrivée » gagne.

Différentes façons de jouer :

- *Varier le nombre de dés.*
- *Varier les indications du dé (chiffres /constellations)*
- *Utiliser un plateau de jeu avec plus ou moins de cases.*

