



Compétences travaillées :

- additionner deux quantités ou deux nombres
- aller vers le sur comptage
- composer 10 avec deux nombres

CONTENU DU SAC : Jeu de cartes traditionnel : garder uniquement les cartes de 1 à 9 et ajouter un joker (le Mistigri) ou jeu avec des constellations.

REGLE DU JEU :

Distribuer toutes les cartes. Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires. Si oui, ils les posent devant eux, face découverte. Le jeu peut alors commencer. Le premier joueur tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de gauche. S'il peut former une paire avec cette nouvelle carte, il pose la paire devant lui. Si cette carte ne lui permet pas de former une paire, il la garde. Puis c'est au tour du joueur suivant de piocher dans le jeu de son voisin de gauche. Et ainsi de suite. Toutes les cartes forment une paire à part la carte Mistigri !! Alors gare à ne pas la garder dans son jeu...

Différentes façons de jouer :

- Faire des paires avec deux cartes identiques, possibilité d'utiliser les constellations du dé ou des doigts.
- Faire des paires en trouvant deux nombres qui s'additionnent pour faire dix.
- Utiliser un jeu identique mais utiliser les cartes avec les constellations des boîtes de 10, ou avec des constellations non ordonnées.